

CAPACIDAD DE LAS METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SISTEMAS PARA RESPONDER A REQUERIMIENTOS DISRUPTIVOS, CUMPLIMIENTO DE LAS PAUTAS METODOLOGICAS Y PROVEER UNA ARQUITECTURA MANTENIBLE EN EL TIEMPO

Investigadores USAL:

Director Lurati Irurzun, Horacio (hlurati@usal.edu.ar); Mastromarino, Marcelo Gabriel; Viegas, Leonardo Daniel

Resumen

El proyecto pretende identificar cómo las metodologías de desarrollo de sistemas de información basados en software, la arquitectura de software definida para los mismos, y la organización son capaces de responder satisfactoriamente a los requerimientos disruptivos.

Hasta este momento, se determinaron las características relevantes en cuanto a metodologías de desarrollo y de arquitectura tecnológica según su relación con las metodologías de desarrollo de software que mejor se adaptan a requerimientos disruptivos, y con la arquitectura de software que ante la aparición de requerimientos disruptivos permiten la adaptación de sistemas con un menor costo.

Esta investigación aportará un enfoque para minimizar el impacto de requerimientos disruptivos en el proceso de Desarrollo de Sistemas de Información, así como la modalidad constatada en campo con la cual se suplen las brechas metodológicas para resolver dicho problema. El diseño de investigación de campo considera organizaciones que cumplan características como: - cambios recurrentes por la naturaleza de ciertos negocios, - cambios en el negocio por constantes innovaciones y/o por ser un área de negocio fuertemente regulada.

En cuanto a la muestra de análisis, se contemplan organizaciones que cumplan con alguna de las condiciones antes expuestas, y que además, hayan enfrentado algún requerimiento del tipo disruptivo que las obligara a modificar su arquitectura tecnológica o bien su proceso de negocios. Es esperable que la muestra incluya organizaciones con una política comercial expansiva y esté compuesta por una apropiada variedad de rubros de negocio que aseguren la independencia de los valores que adopten sus variables.

Palabras clave: metodologías; software; requerimientos; disruptivos; arquitectura.

Abstract

The project intends to identify how software development methodologies, software architecture and organization are able to respond successfully to disruptive requirements.

Until now the relevant characteristics were determined in terms of development methodologies and technological architecture as they relate to the software development methodologies best suited to disruptive requirements and software architectures that allow the adaptation of systems at a lower cost.

This research provides an approach to minimize the disruptive impact of requirements in the information system development process and field proven modality with which to solve the problem methodological gaps supplement.

This study provides an approach to minimize the disruptive impact on the process requirements Information Systems Development as well as Field ascertained modality with which are supplemented methodological gaps to solve this problem.

The design field research considers organizations that meet certain characteristics such as changes recurrent nature of certain businesses and changes in business for constant innovation or business highly regulated.

As for the analysis sample the organizations that meet at least one of the conditions stated above and have faced a disruptive requirement that force c technology architecture or business process changes. It is expected the sample includes organizations with an expansive business policy and composed by an appropriate range of business areas to ensure the independence of the values that take the variables.

Keywords: methodologies; software; requirements; disruptive; architecture.